

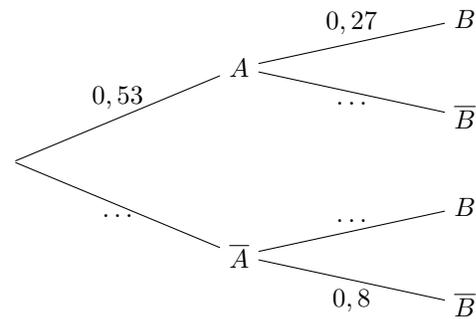
Nom et prénom :

Exercice 1

2 points

7 minutes

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre
2. Calculer $p(\bar{A} \cap B)$
3. Calculer $p(B)$.

**Exercice 2**

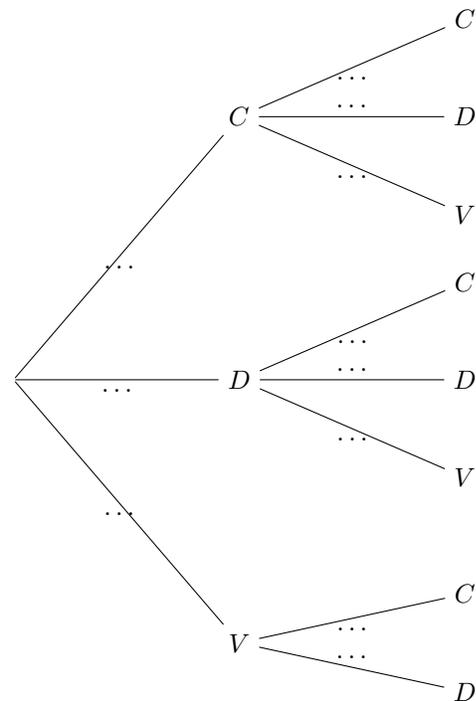
3 points

15 minutes

Un porte-feuille contient 7 billets de 5€, 8 billets de 10€ et 1 billet de 20 €.

On prend deux billets (successivement, sans remise) au hasard.

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre.
On note, pour chaque billet,
 - C : « le billet est de Cinq € »,
 - D : « Le billet est de Dix € »,
 - V : « Le billet est de Vingt € ».
2. Quelle est la probabilité qu'on ait tiré deux billets de 5€ ?
3. Quelle est la probabilité d'avoir tiré un montant supérieur ou égal à 20€ ?

**Exercice 3**

3 points

12 minutes

Dans le jeu *Persona 5*, on peut choisir différents héros pour former une équipe.

- Si on choisit Ryuji dans notre équipe (R), on a 96% de développer une obsession pour ce jeu (O).
- Si on choisit une équipe sans Ryuji, on a 2 chances sur 10 de développer une obsession pour ce jeu.

On estime qu'un nouveau joueur a une probabilité de 0,38 de choisir Ryuji dans son équipe.

1. Représenter cette situation par un arbre de probabilités.
On notera respectivement O et R les événements « le joueur développe une obsession pour ce jeu » et « Ryuji fait partie de l'équipe ».
2. Quelle est la probabilité que le joueur développe une obsession pour le jeu ?

BONUS Un joueur n'a pas développé d'obsession pour ce jeu. Quelle est la probabilité qu'il n'ait pas choisi Ryuji ?

Exercice 4

2 points

13 minutes

Résoudre le système d'équations suivant :
$$\begin{cases} 4x + 5y - 5 = 0 \\ x - y - 8 = 0 \end{cases}$$

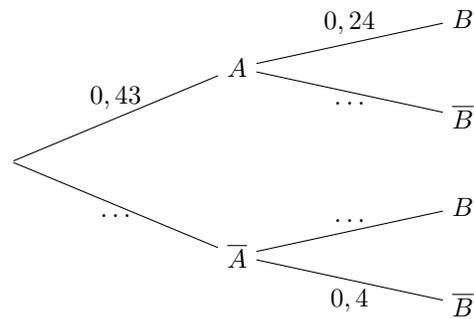
Nom et prénom :

Exercice 1

2 points

7 minutes

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre
2. Calculer $p(\bar{A} \cap B)$
3. Calculer $p(B)$.

**Exercice 2**

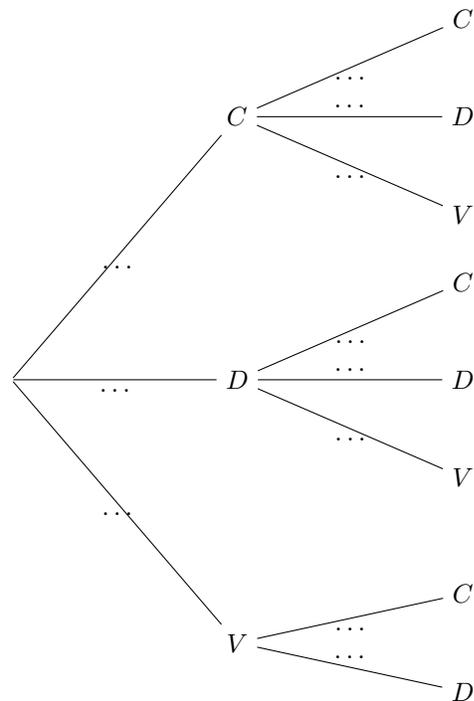
3 points

15 minutes

Un porte-feuille contient 7 billets de 5€, 6 billets de 10€ et 1 billet de 20 €.

On prend deux billets (successivement, sans remise) au hasard.

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre.
On note, pour chaque billet,
 - C : « le billet est de Cinq € »,
 - D : « Le billet est de Dix € »,
 - V : « Le billet est de Vingt € ».
2. Quelle est la probabilité qu'on ait tiré deux billets de 5€ ?
3. Quelle est la probabilité d'avoir tiré un montant supérieur ou égal à 20€ ?

**Exercice 3**

3 points

12 minutes

Dans le jeu *Persona 5*, on peut choisir différents héros pour former une équipe.

- Si on choisit Ryuji dans notre équipe (R), on a 92% de développer une obsession pour ce jeu (O).
- Si on choisit une équipe sans Ryuji, on a 5 chances sur 10 de développer une obsession pour ce jeu.

On estime qu'un nouveau joueur a une probabilité de 0,33 de choisir Ryuji dans son équipe.

1. Représenter cette situation par un arbre de probabilités.
On notera respectivement O et R les événements « le joueur développe une obsession pour ce jeu » et « Ryuji fait partie de l'équipe ».
2. Quelle est la probabilité que le joueur développe une obsession pour le jeu ?

BONUS Un joueur n'a pas développé d'obsession pour ce jeu. Quelle est la probabilité qu'il n'ait pas choisi Ryuji ?

Exercice 4

2 points

13 minutes

Résoudre le système d'équations suivant :
$$\begin{cases} 4x + 5y - 5 = 0 \\ x - y - 8 = 0 \end{cases}$$

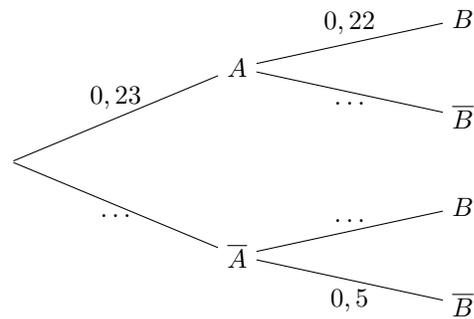
Nom et prénom :

Exercice 1

2 points

7 minutes

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre
2. Calculer $p(\bar{A} \cap B)$
3. Calculer $p(B)$.

**Exercice 2**

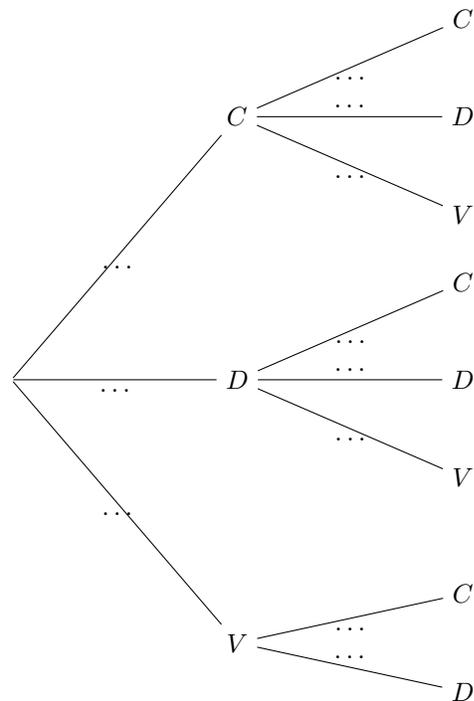
3 points

15 minutes

Un porte-feuille contient 2 billets de 5€, 5 billets de 10€ et 1 billet de 20 €.

On prend deux billets (successivement, sans remise) au hasard.

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre.
On note, pour chaque billet,
 - C : « le billet est de Cinq € »,
 - D : « Le billet est de Dix € »,
 - V : « Le billet est de Vingt € ».
2. Quelle est la probabilité qu'on ait tiré deux billets de 5€ ?
3. Quelle est la probabilité d'avoir tiré un montant supérieur ou égal à 20€ ?

**Exercice 3**

3 points

12 minutes

Dans le jeu *Persona 5*, on peut choisir différents héros pour former une équipe.

- Si on choisit Ryuji dans notre équipe (R), on a 96% de développer une obsession pour ce jeu (O).
- Si on choisit une équipe sans Ryuji, on a 3 chances sur 10 de développer une obsession pour ce jeu.

On estime qu'un nouveau joueur a une probabilité de 0,36 de choisir Ryuji dans son équipe.

1. Représenter cette situation par un arbre de probabilités.
On notera respectivement O et R les événements « le joueur développe une obsession pour ce jeu » et « Ryuji fait partie de l'équipe ».
2. Quelle est la probabilité que le joueur développe une obsession pour le jeu ?

BONUS Un joueur n'a pas développé d'obsession pour ce jeu. Quelle est la probabilité qu'il n'ait pas choisi Ryuji ?

Exercice 4

2 points

13 minutes

Résoudre le système d'équations suivant :
$$\begin{cases} 4x + 5y - 5 = 0 \\ x - y - 8 = 0 \end{cases}$$

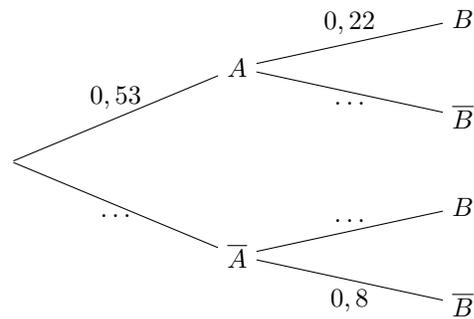
Nom et prénom :

Exercice 1

2 points

7 minutes

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre
2. Calculer $p(\bar{A} \cap B)$
3. Calculer $p(B)$.

**Exercice 2**

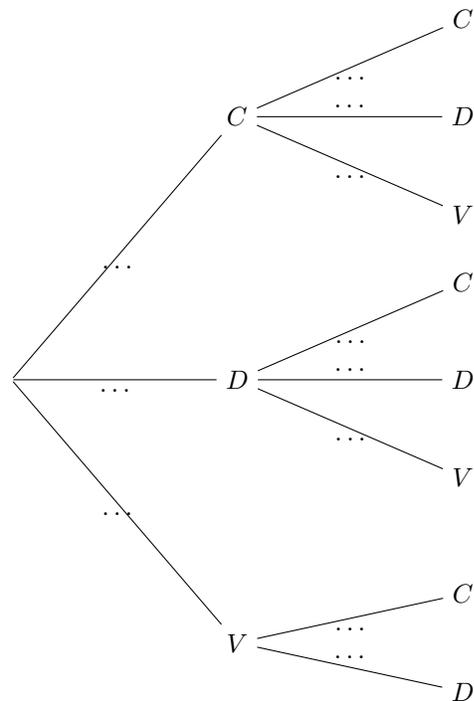
3 points

15 minutes

Un porte-feuille contient 7 billets de 5€, 2 billets de 10€ et 1 billet de 20 €.

On prend deux billets (successivement, sans remise) au hasard.

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre.
On note, pour chaque billet,
 - C : « le billet est de Cinq € »,
 - D : « Le billet est de Dix € »,
 - V : « Le billet est de Vingt € ».
2. Quelle est la probabilité qu'on ait tiré deux billets de 5€ ?
3. Quelle est la probabilité d'avoir tiré un montant supérieur ou égal à 20€ ?

**Exercice 3**

3 points

12 minutes

Dans le jeu *Persona 5*, on peut choisir différents héros pour former une équipe.

- Si on choisit Ryuji dans notre équipe (R), on a 92% de développer une obsession pour ce jeu (O).
- Si on choisit une équipe sans Ryuji, on a 3 chances sur 10 de développer une obsession pour ce jeu.

On estime qu'un nouveau joueur a une probabilité de 0,37 de choisir Ryuji dans son équipe.

1. Représenter cette situation par un arbre de probabilités.
On notera respectivement O et R les événements « le joueur développe une obsession pour ce jeu » et « Ryuji fait partie de l'équipe ».
2. Quelle est la probabilité que le joueur développe une obsession pour le jeu ?

BONUS Un joueur n'a pas développé d'obsession pour ce jeu. Quelle est la probabilité qu'il n'ait pas choisi Ryuji ?

Exercice 4

2 points

13 minutes

Résoudre le système d'équations suivant :
$$\begin{cases} 4x + 5y - 5 = 0 \\ x - y - 8 = 0 \end{cases}$$

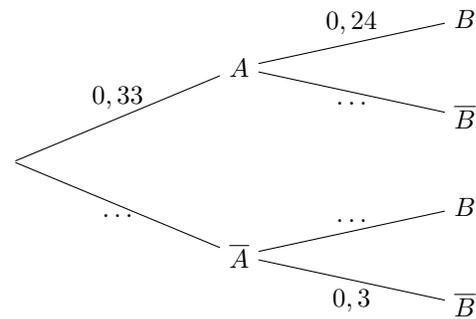
Nom et prénom :

Exercice 1

2 points

7 minutes

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre
2. Calculer $p(\bar{A} \cap B)$
3. Calculer $p(B)$.

**Exercice 2**

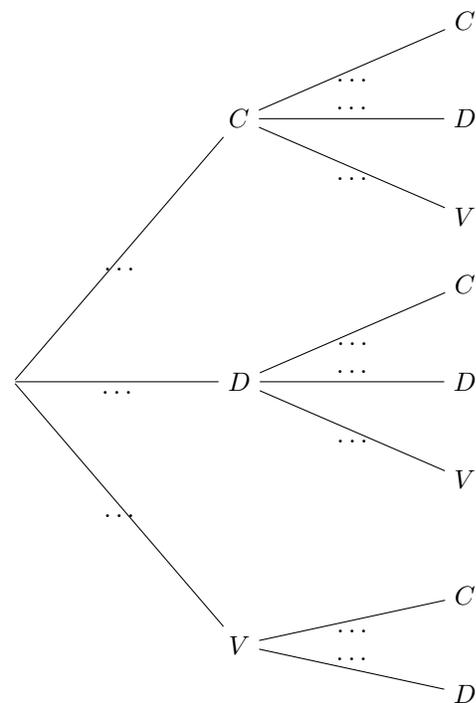
3 points

15 minutes

Un porte-feuille contient 8 billets de 5€, 2 billets de 10€ et 1 billet de 20 €.

On prend deux billets (successivement, sans remise) au hasard.

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre.
On note, pour chaque billet,
 - C : « le billet est de Cinq € »,
 - D : « Le billet est de Dix € »,
 - V : « Le billet est de Vingt € ».
2. Quelle est la probabilité qu'on ait tiré deux billets de 5€ ?
3. Quelle est la probabilité d'avoir tiré un montant supérieur ou égal à 20€ ?

**Exercice 3**

3 points

12 minutes

Dans le jeu *Persona 5*, on peut choisir différents héros pour former une équipe.

- Si on choisit Ryuji dans notre équipe (R), on a 97% de développer une obsession pour ce jeu (O).
- Si on choisit une équipe sans Ryuji, on a 4 chances sur 10 de développer une obsession pour ce jeu.

On estime qu'un nouveau joueur a une probabilité de 0,38 de choisir Ryuji dans son équipe.

1. Représenter cette situation par un arbre de probabilités.
On notera respectivement O et R les événements « le joueur développe une obsession pour ce jeu » et « Ryuji fait partie de l'équipe ».
2. Quelle est la probabilité que le joueur développe une obsession pour le jeu ?

BONUS Un joueur n'a pas développé d'obsession pour ce jeu. Quelle est la probabilité qu'il n'ait pas choisi Ryuji ?

Exercice 4

2 points

13 minutes

Résoudre le système d'équations suivant :
$$\begin{cases} 4x + 5y - 5 = 0 \\ x - y - 8 = 0 \end{cases}$$

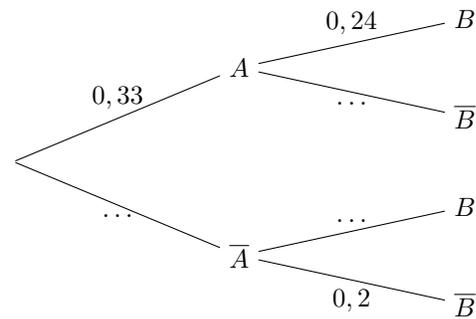
Nom et prénom :

Exercice 1

2 points

7 minutes

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre
2. Calculer $p(\bar{A} \cap B)$
3. Calculer $p(B)$.

**Exercice 2**

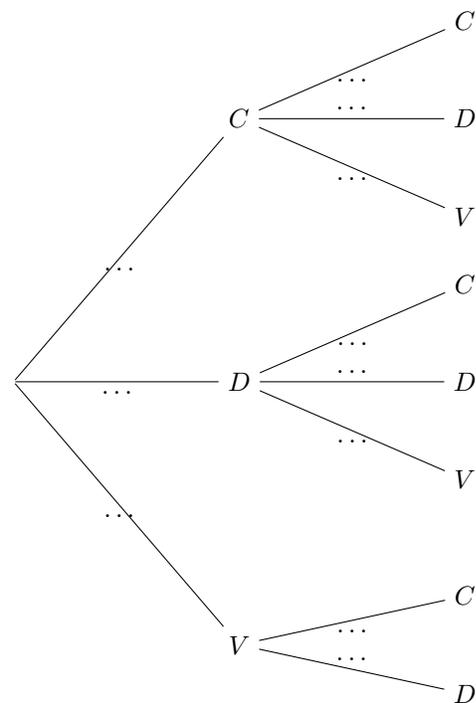
3 points

15 minutes

Un porte-feuille contient 7 billets de 5€, 4 billets de 10€ et 1 billet de 20 €.

On prend deux billets (successivement, sans remise) au hasard.

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre.
On note, pour chaque billet,
 - C : « le billet est de Cinq € »,
 - D : « Le billet est de Dix € »,
 - V : « Le billet est de Vingt € ».
2. Quelle est la probabilité qu'on ait tiré deux billets de 5€ ?
3. Quelle est la probabilité d'avoir tiré un montant supérieur ou égal à 20€ ?

**Exercice 3**

3 points

12 minutes

Dans le jeu *Persona 5*, on peut choisir différents héros pour former une équipe.

- Si on choisit Ryuji dans notre équipe (R), on a 92% de développer une obsession pour ce jeu (O).
- Si on choisit une équipe sans Ryuji, on a 8 chances sur 10 de développer une obsession pour ce jeu.

On estime qu'un nouveau joueur a une probabilité de 0,38 de choisir Ryuji dans son équipe.

1. Représenter cette situation par un arbre de probabilités.
On notera respectivement O et R les événements « le joueur développe une obsession pour ce jeu » et « Ryuji fait partie de l'équipe ».
2. Quelle est la probabilité que le joueur développe une obsession pour le jeu ?

BONUS Un joueur n'a pas développé d'obsession pour ce jeu. Quelle est la probabilité qu'il n'ait pas choisi Ryuji ?

Exercice 4

2 points

13 minutes

Résoudre le système d'équations suivant :
$$\begin{cases} 4x + 5y - 5 = 0 \\ x - y - 8 = 0 \end{cases}$$

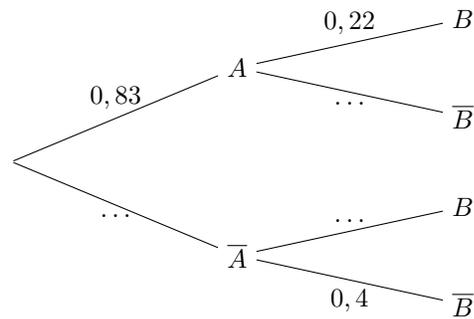
Nom et prénom :

Exercice 1

2 points

7 minutes

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre
2. Calculer $p(\bar{A} \cap B)$
3. Calculer $p(B)$.

**Exercice 2**

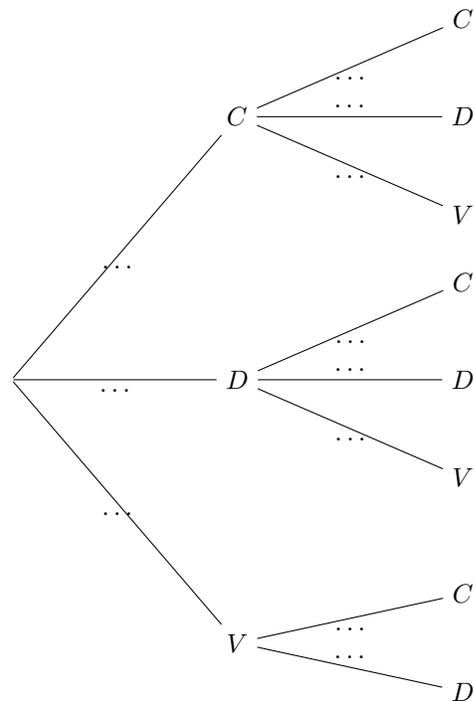
3 points

15 minutes

Un porte-feuille contient 6 billets de 5€, 6 billets de 10€ et 1 billet de 20 €.

On prend deux billets (successivement, sans remise) au hasard.

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre.
On note, pour chaque billet,
 - C : « le billet est de Cinq € »,
 - D : « Le billet est de Dix € »,
 - V : « Le billet est de Vingt € ».
2. Quelle est la probabilité qu'on ait tiré deux billets de 5€ ?
3. Quelle est la probabilité d'avoir tiré un montant supérieur ou égal à 20€ ?

**Exercice 3**

3 points

12 minutes

Dans le jeu *Persona 5*, on peut choisir différents héros pour former une équipe.

- Si on choisit Ryuji dans notre équipe (R), on a 97% de développer une obsession pour ce jeu (O).
- Si on choisit une équipe sans Ryuji, on a 5 chances sur 10 de développer une obsession pour ce jeu.

On estime qu'un nouveau joueur a une probabilité de 0,36 de choisir Ryuji dans son équipe.

1. Représenter cette situation par un arbre de probabilités.
On notera respectivement O et R les événements « le joueur développe une obsession pour ce jeu » et « Ryuji fait partie de l'équipe ».
2. Quelle est la probabilité que le joueur développe une obsession pour le jeu ?

BONUS Un joueur n'a pas développé d'obsession pour ce jeu. Quelle est la probabilité qu'il n'ait pas choisi Ryuji ?

Exercice 4

2 points

13 minutes

Résoudre le système d'équations suivant :
$$\begin{cases} 4x + 5y - 5 = 0 \\ x - y - 8 = 0 \end{cases}$$

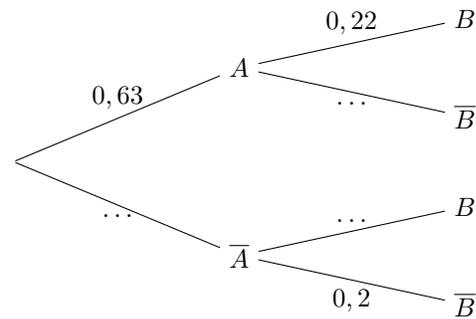
Nom et prénom :

Exercice 1

2 points

7 minutes

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre
2. Calculer $p(\bar{A} \cap B)$
3. Calculer $p(B)$.

**Exercice 2**

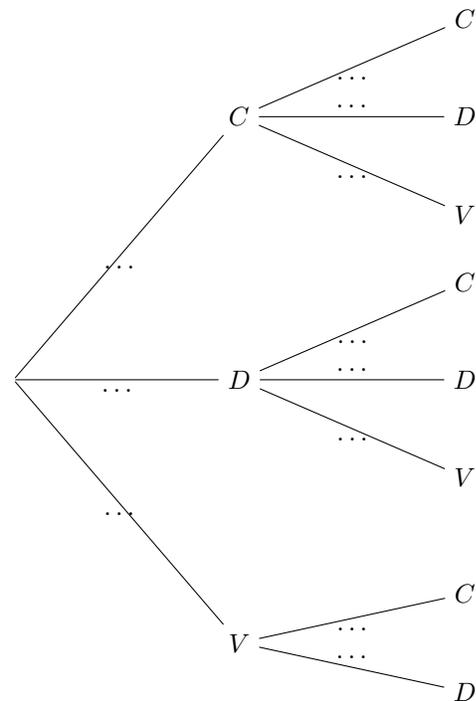
3 points

15 minutes

Un porte-feuille contient 3 billets de 5€, 8 billets de 10€ et 1 billet de 20 €.

On prend deux billets (successivement, sans remise) au hasard.

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre.
On note, pour chaque billet,
 - C : « le billet est de Cinq € »,
 - D : « Le billet est de Dix € »,
 - V : « Le billet est de Vingt € ».
2. Quelle est la probabilité qu'on ait tiré deux billets de 5€ ?
3. Quelle est la probabilité d'avoir tiré un montant supérieur ou égal à 20€ ?

**Exercice 3**

3 points

12 minutes

Dans le jeu *Persona 5*, on peut choisir différents héros pour former une équipe.

- Si on choisit Ryuji dans notre équipe (R), on a 95% de développer une obsession pour ce jeu (O).
- Si on choisit une équipe sans Ryuji, on a 4 chances sur 10 de développer une obsession pour ce jeu.

On estime qu'un nouveau joueur a une probabilité de 0,36 de choisir Ryuji dans son équipe.

1. Représenter cette situation par un arbre de probabilités.
On notera respectivement O et R les événements « le joueur développe une obsession pour ce jeu » et « Ryuji fait partie de l'équipe ».
2. Quelle est la probabilité que le joueur développe une obsession pour le jeu ?

BONUS Un joueur n'a pas développé d'obsession pour ce jeu. Quelle est la probabilité qu'il n'ait pas choisi Ryuji ?

Exercice 4

2 points

13 minutes

Résoudre le système d'équations suivant :
$$\begin{cases} 4x + 5y - 5 = 0 \\ x - y - 8 = 0 \end{cases}$$

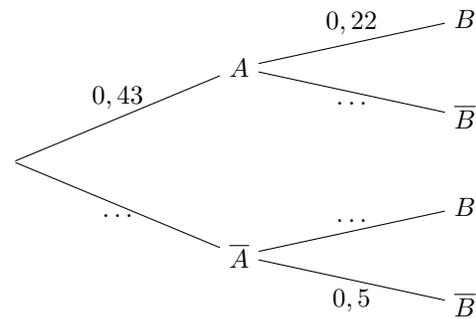
Nom et prénom :

Exercice 1

2 points

7 minutes

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre
2. Calculer $p(\bar{A} \cap B)$
3. Calculer $p(B)$.

**Exercice 2**

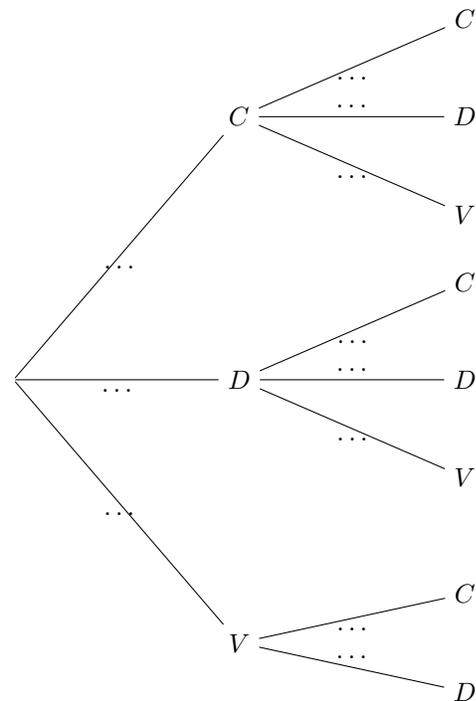
3 points

15 minutes

Un porte-feuille contient 5 billets de 5€, 2 billets de 10€ et 1 billet de 20 €.

On prend deux billets (successivement, sans remise) au hasard.

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre.
On note, pour chaque billet,
 - C : « le billet est de Cinq € »,
 - D : « Le billet est de Dix € »,
 - V : « Le billet est de Vingt € ».
2. Quelle est la probabilité qu'on ait tiré deux billets de 5€ ?
3. Quelle est la probabilité d'avoir tiré un montant supérieur ou égal à 20€ ?

**Exercice 3**

3 points

12 minutes

Dans le jeu *Persona 5*, on peut choisir différents héros pour former une équipe.

- Si on choisit Ryuji dans notre équipe (R), on a 93% de développer une obsession pour ce jeu (O).
- Si on choisit une équipe sans Ryuji, on a 6 chances sur 10 de développer une obsession pour ce jeu.

On estime qu'un nouveau joueur a une probabilité de 0,37 de choisir Ryuji dans son équipe.

1. Représenter cette situation par un arbre de probabilités.
On notera respectivement O et R les événements « le joueur développe une obsession pour ce jeu » et « Ryuji fait partie de l'équipe ».
2. Quelle est la probabilité que le joueur développe une obsession pour le jeu ?

BONUS Un joueur n'a pas développé d'obsession pour ce jeu. Quelle est la probabilité qu'il n'ait pas choisi Ryuji ?

Exercice 4

2 points

13 minutes

Résoudre le système d'équations suivant :
$$\begin{cases} 4x + 5y - 5 = 0 \\ x - y - 8 = 0 \end{cases}$$

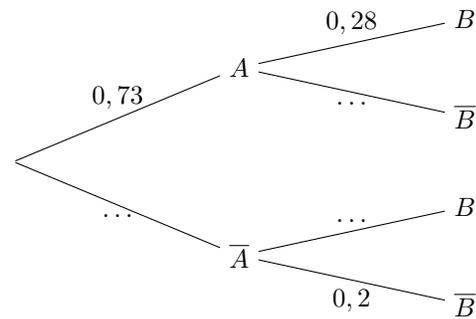
Nom et prénom :

Exercice 1

2 points

7 minutes

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre
2. Calculer $p(\bar{A} \cap B)$
3. Calculer $p(B)$.

**Exercice 2**

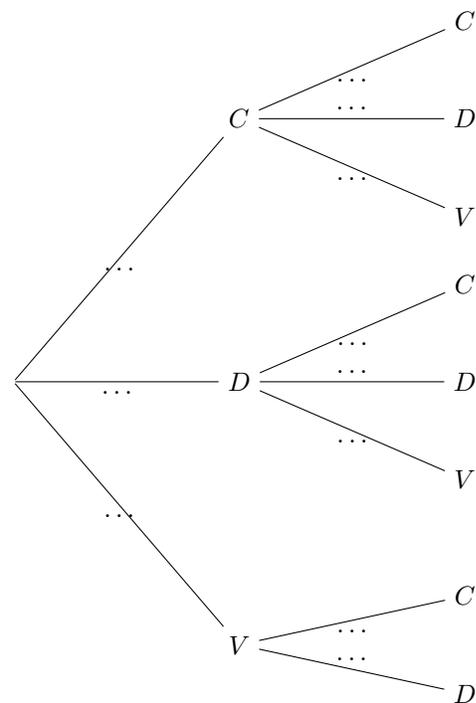
3 points

15 minutes

Un porte-feuille contient 4 billets de 5€, 7 billets de 10€ et 1 billet de 20 €.

On prend deux billets (successivement, sans remise) au hasard.

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre.
On note, pour chaque billet,
 - C : « le billet est de Cinq € »,
 - D : « Le billet est de Dix € »,
 - V : « Le billet est de Vingt € ».
2. Quelle est la probabilité qu'on ait tiré deux billets de 5€ ?
3. Quelle est la probabilité d'avoir tiré un montant supérieur ou égal à 20€ ?

**Exercice 3**

3 points

12 minutes

Dans le jeu *Persona 5*, on peut choisir différents héros pour former une équipe.

- Si on choisit Ryuji dans notre équipe (R), on a 97% de développer une obsession pour ce jeu (O).
- Si on choisit une équipe sans Ryuji, on a 4 chances sur 10 de développer une obsession pour ce jeu.

On estime qu'un nouveau joueur a une probabilité de 0,32 de choisir Ryuji dans son équipe.

1. Représenter cette situation par un arbre de probabilités.
On notera respectivement O et R les événements « le joueur développe une obsession pour ce jeu » et « Ryuji fait partie de l'équipe ».
2. Quelle est la probabilité que le joueur développe une obsession pour le jeu ?

BONUS Un joueur n'a pas développé d'obsession pour ce jeu. Quelle est la probabilité qu'il n'ait pas choisi Ryuji ?

Exercice 4

2 points

13 minutes

Résoudre le système d'équations suivant :
$$\begin{cases} 4x + 5y - 5 = 0 \\ x - y - 8 = 0 \end{cases}$$

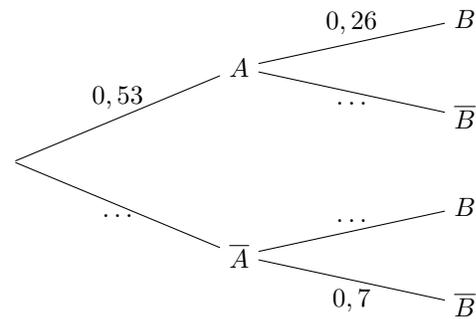
Nom et prénom :

Exercice 1

2 points

7 minutes

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre
2. Calculer $p(\bar{A} \cap B)$
3. Calculer $p(B)$.

**Exercice 2**

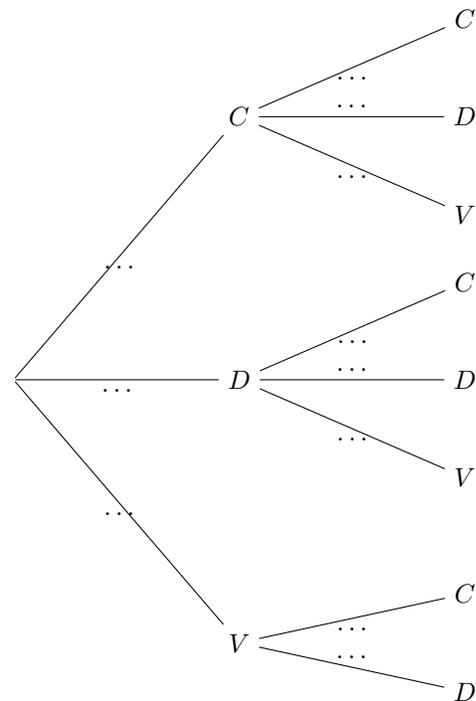
3 points

15 minutes

Un porte-feuille contient 4 billets de 5€, 7 billets de 10€ et 1 billet de 20 €.

On prend deux billets (successivement, sans remise) au hasard.

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre.
On note, pour chaque billet,
 - C : « le billet est de Cinq € »,
 - D : « Le billet est de Dix € »,
 - V : « Le billet est de Vingt € ».
2. Quelle est la probabilité qu'on ait tiré deux billets de 5€ ?
3. Quelle est la probabilité d'avoir tiré un montant supérieur ou égal à 20€ ?

**Exercice 3**

3 points

12 minutes

Dans le jeu *Persona 5*, on peut choisir différents héros pour former une équipe.

- Si on choisit Ryuji dans notre équipe (R), on a 96% de développer une obsession pour ce jeu (O).
- Si on choisit une équipe sans Ryuji, on a 3 chances sur 10 de développer une obsession pour ce jeu.

On estime qu'un nouveau joueur a une probabilité de 0,35 de choisir Ryuji dans son équipe.

1. Représenter cette situation par un arbre de probabilités.
On notera respectivement O et R les événements « le joueur développe une obsession pour ce jeu » et « Ryuji fait partie de l'équipe ».
2. Quelle est la probabilité que le joueur développe une obsession pour le jeu ?

BONUS Un joueur n'a pas développé d'obsession pour ce jeu. Quelle est la probabilité qu'il n'ait pas choisi Ryuji ?

Exercice 4

2 points

13 minutes

Résoudre le système d'équations suivant :
$$\begin{cases} 4x + 5y - 5 = 0 \\ x - y - 8 = 0 \end{cases}$$

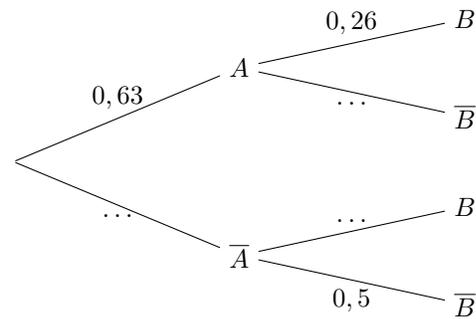
Nom et prénom :

Exercice 1

2 points

7 minutes

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre
2. Calculer $p(\bar{A} \cap B)$
3. Calculer $p(B)$.

**Exercice 2**

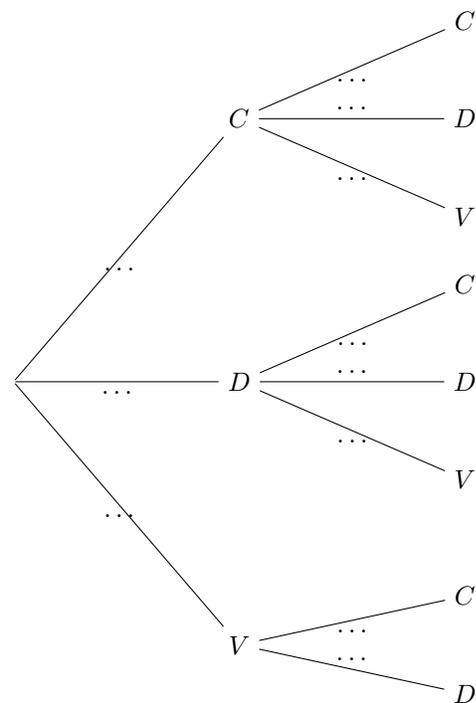
3 points

15 minutes

Un porte-feuille contient 3 billets de 5€, 6 billets de 10€ et 1 billet de 20 €.

On prend deux billets (successivement, sans remise) au hasard.

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre.
On note, pour chaque billet,
 - C : « le billet est de Cinq € »,
 - D : « Le billet est de Dix € »,
 - V : « Le billet est de Vingt € ».
2. Quelle est la probabilité qu'on ait tiré deux billets de 5€ ?
3. Quelle est la probabilité d'avoir tiré un montant supérieur ou égal à 20€ ?

**Exercice 3**

3 points

12 minutes

Dans le jeu *Persona 5*, on peut choisir différents héros pour former une équipe.

- Si on choisit Ryuji dans notre équipe (R), on a 98% de développer une obsession pour ce jeu (O).
- Si on choisit une équipe sans Ryuji, on a 7 chances sur 10 de développer une obsession pour ce jeu.

On estime qu'un nouveau joueur a une probabilité de 0,32 de choisir Ryuji dans son équipe.

1. Représenter cette situation par un arbre de probabilités.
On notera respectivement O et R les événements « le joueur développe une obsession pour ce jeu » et « Ryuji fait partie de l'équipe ».
2. Quelle est la probabilité que le joueur développe une obsession pour le jeu ?

BONUS Un joueur n'a pas développé d'obsession pour ce jeu. Quelle est la probabilité qu'il n'ait pas choisi Ryuji ?

Exercice 4

2 points

13 minutes

Résoudre le système d'équations suivant :
$$\begin{cases} 4x + 5y - 5 = 0 \\ x - y - 8 = 0 \end{cases}$$

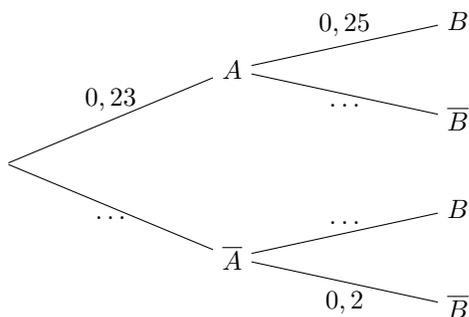
Nom et prénom :

Exercice 1

2 points

7 minutes

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre

2. Calculer $p(\bar{A} \cap B)$ 3. Calculer $p(B)$.**Exercice 2**

3 points

15 minutes

Un porte-feuille contient 2 billets de 5€, 2 billets de 10€ et 1 billet de 20 €.

On prend deux billets (successivement, sans remise) au hasard.

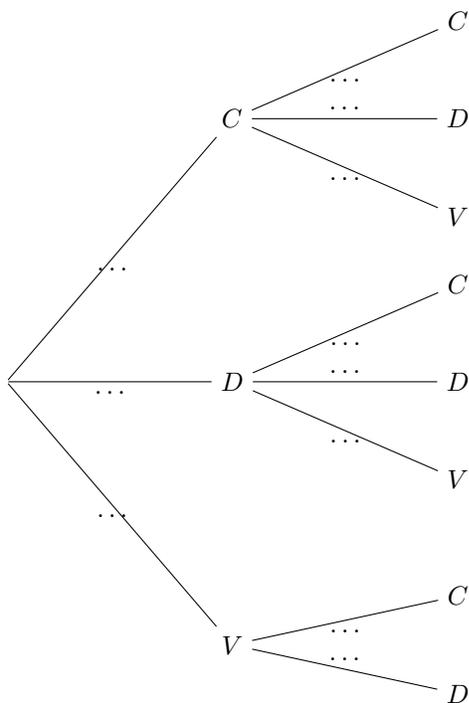
1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre.

On note, pour chaque billet,

- C : « le billet est de Cinq € »,
- D : « Le billet est de Dix € »,
- V : « Le billet est de Vingt € ».

2. Quelle est la probabilité qu'on ait tiré deux billets de 5€ ?

3. Quelle est la probabilité d'avoir tiré un montant supérieur ou égal à 20€ ?

**Exercice 3**

3 points

12 minutes

Dans le jeu *Persona 5*, on peut choisir différents héros pour former une équipe.

- Si on choisit Ryuji dans notre équipe (R), on a 94% de développer une obsession pour ce jeu (O).
- Si on choisit une équipe sans Ryuji, on a 4 chances sur 10 de développer une obsession pour ce jeu.

On estime qu'un nouveau joueur a une probabilité de 0,37 de choisir Ryuji dans son équipe.

1. Représenter cette situation par un arbre de probabilités.

On notera respectivement O et R les événements « le joueur développe une obsession pour ce jeu » et « Ryuji fait partie de l'équipe ».

2. Quelle est la probabilité que le joueur développe une obsession pour le jeu ?

BONUS Un joueur n'a pas développé d'obsession pour ce jeu. Quelle est la probabilité qu'il n'ait pas choisi Ryuji ?

Exercice 4

2 points

13 minutes

Résoudre le système d'équations suivant :
$$\begin{cases} 4x + 5y - 5 = 0 \\ x - y - 8 = 0 \end{cases}$$

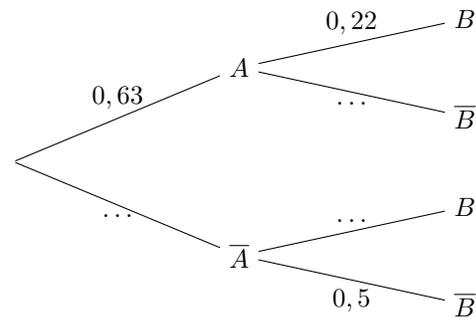
Nom et prénom :

Exercice 1

2 points

7 minutes

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre
2. Calculer $p(\bar{A} \cap B)$
3. Calculer $p(B)$.

**Exercice 2**

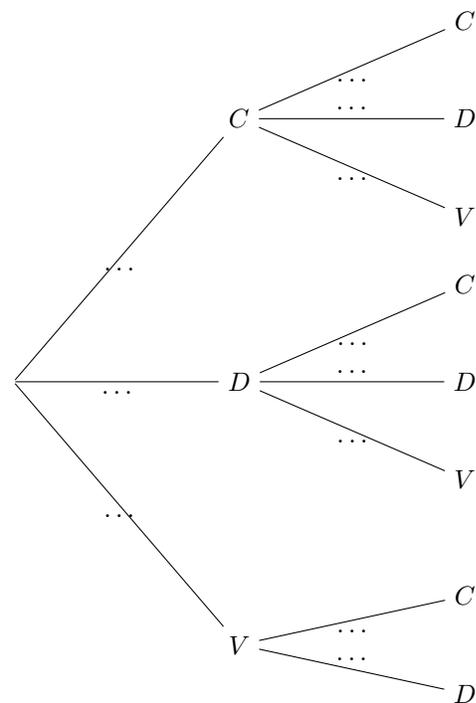
3 points

15 minutes

Un porte-feuille contient 4 billets de 5€, 7 billets de 10€ et 1 billet de 20 €.

On prend deux billets (successivement, sans remise) au hasard.

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre.
On note, pour chaque billet,
 - C : « le billet est de Cinq € »,
 - D : « Le billet est de Dix € »,
 - V : « Le billet est de Vingt € ».
2. Quelle est la probabilité qu'on ait tiré deux billets de 5€ ?
3. Quelle est la probabilité d'avoir tiré un montant supérieur ou égal à 20€ ?

**Exercice 3**

3 points

12 minutes

Dans le jeu *Persona 5*, on peut choisir différents héros pour former une équipe.

- Si on choisit Ryuji dans notre équipe (R), on a 97% de développer une obsession pour ce jeu (O).
- Si on choisit une équipe sans Ryuji, on a 3 chances sur 10 de développer une obsession pour ce jeu.

On estime qu'un nouveau joueur a une probabilité de 0,38 de choisir Ryuji dans son équipe.

1. Représenter cette situation par un arbre de probabilités.
On notera respectivement O et R les événements « le joueur développe une obsession pour ce jeu » et « Ryuji fait partie de l'équipe ».
2. Quelle est la probabilité que le joueur développe une obsession pour le jeu ?

BONUS Un joueur n'a pas développé d'obsession pour ce jeu. Quelle est la probabilité qu'il n'ait pas choisi Ryuji ?

Exercice 4

2 points

13 minutes

Résoudre le système d'équations suivant :
$$\begin{cases} 4x + 5y - 5 = 0 \\ x - y - 8 = 0 \end{cases}$$

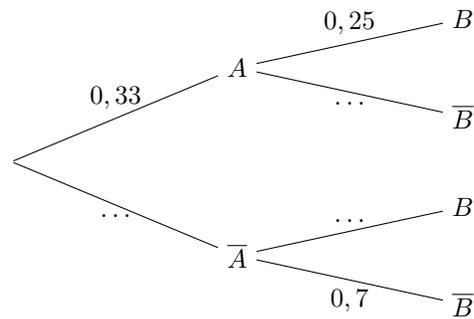
Nom et prénom :

Exercice 1

2 points

7 minutes

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre
2. Calculer $p(\bar{A} \cap B)$
3. Calculer $p(B)$.

**Exercice 2**

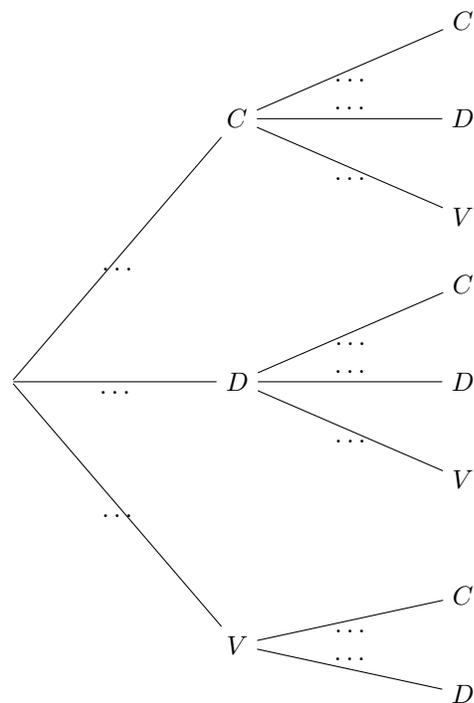
3 points

15 minutes

Un porte-feuille contient 4 billets de 5€, 3 billets de 10€ et 1 billet de 20 €.

On prend deux billets (successivement, sans remise) au hasard.

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre.
On note, pour chaque billet,
 - C : « le billet est de Cinq € »,
 - D : « Le billet est de Dix € »,
 - V : « Le billet est de Vingt € ».
2. Quelle est la probabilité qu'on ait tiré deux billets de 5€ ?
3. Quelle est la probabilité d'avoir tiré un montant supérieur ou égal à 20€ ?

**Exercice 3**

3 points

12 minutes

Dans le jeu *Persona 5*, on peut choisir différents héros pour former une équipe.

- Si on choisit Ryuji dans notre équipe (R), on a 94% de développer une obsession pour ce jeu (O).
- Si on choisit une équipe sans Ryuji, on a 3 chances sur 10 de développer une obsession pour ce jeu.

On estime qu'un nouveau joueur a une probabilité de 0,32 de choisir Ryuji dans son équipe.

1. Représenter cette situation par un arbre de probabilités.
On notera respectivement O et R les événements « le joueur développe une obsession pour ce jeu » et « Ryuji fait partie de l'équipe ».
2. Quelle est la probabilité que le joueur développe une obsession pour le jeu ?

BONUS Un joueur n'a pas développé d'obsession pour ce jeu. Quelle est la probabilité qu'il n'ait pas choisi Ryuji ?

Exercice 4

2 points

13 minutes

Résoudre le système d'équations suivant :
$$\begin{cases} 4x + 5y - 5 = 0 \\ x - y - 8 = 0 \end{cases}$$

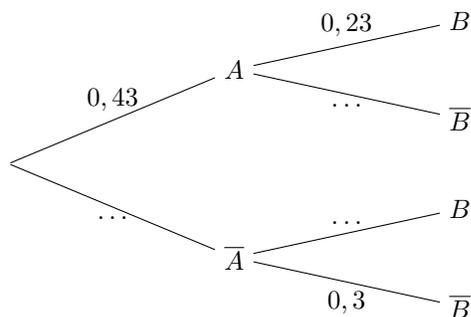
Nom et prénom :

Exercice 1

2 points

7 minutes

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre

2. Calculer $p(\bar{A} \cap B)$ 3. Calculer $p(B)$.**Exercice 2**

3 points

15 minutes

Un porte-feuille contient 7 billets de 5€, 2 billets de 10€ et 1 billet de 20 €.

On prend deux billets (successivement, sans remise) au hasard.

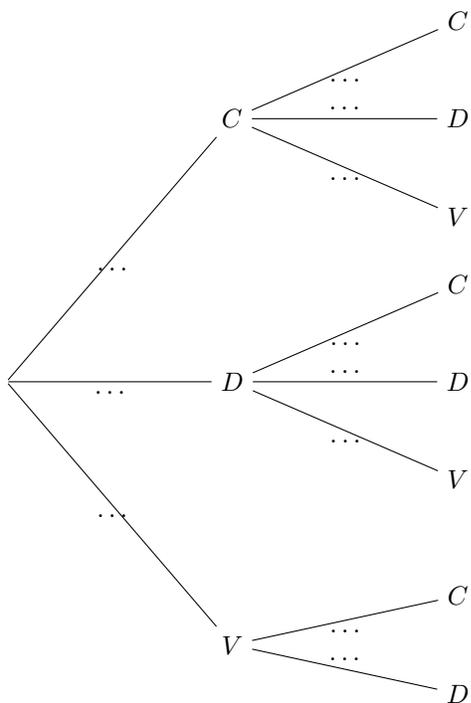
1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre.

On note, pour chaque billet,

- C : « le billet est de Cinq € »,
- D : « Le billet est de Dix € »,
- V : « Le billet est de Vingt € ».

2. Quelle est la probabilité qu'on ait tiré deux billets de 5€ ?

3. Quelle est la probabilité d'avoir tiré un montant supérieur ou égal à 20€ ?

**Exercice 3**

3 points

12 minutes

Dans le jeu *Persona 5*, on peut choisir différents héros pour former une équipe.

- Si on choisit Ryuji dans notre équipe (R), on a 95% de développer une obsession pour ce jeu (O).
- Si on choisit une équipe sans Ryuji, on a 6 chances sur 10 de développer une obsession pour ce jeu.

On estime qu'un nouveau joueur a une probabilité de 0,35 de choisir Ryuji dans son équipe.

1. Représenter cette situation par un arbre de probabilités.

On notera respectivement O et R les événements « le joueur développe une obsession pour ce jeu » et « Ryuji fait partie de l'équipe ».

2. Quelle est la probabilité que le joueur développe une obsession pour le jeu ?

BONUS Un joueur n'a pas développé d'obsession pour ce jeu. Quelle est la probabilité qu'il n'ait pas choisi Ryuji ?

Exercice 4

2 points

13 minutes

Résoudre le système d'équations suivant :
$$\begin{cases} 4x + 5y - 5 = 0 \\ x - y - 8 = 0 \end{cases}$$

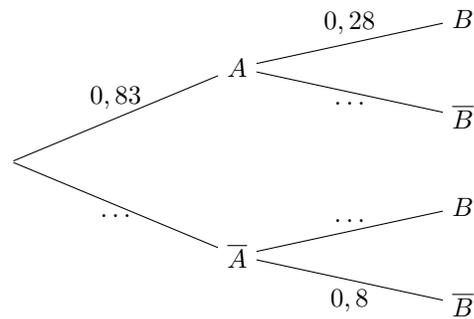
Nom et prénom :

Exercice 1

2 points

7 minutes

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre
2. Calculer $p(\bar{A} \cap B)$
3. Calculer $p(B)$.

**Exercice 2**

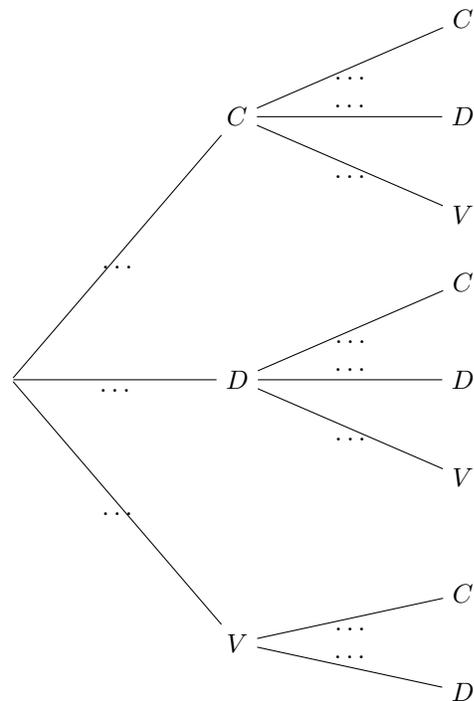
3 points

15 minutes

Un porte-feuille contient 7 billets de 5€, 5 billets de 10€ et 1 billet de 20 €.

On prend deux billets (successivement, sans remise) au hasard.

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre.
On note, pour chaque billet,
 - C : « le billet est de Cinq € »,
 - D : « Le billet est de Dix € »,
 - V : « Le billet est de Vingt € ».
2. Quelle est la probabilité qu'on ait tiré deux billets de 5€ ?
3. Quelle est la probabilité d'avoir tiré un montant supérieur ou égal à 20€ ?

**Exercice 3**

3 points

12 minutes

Dans le jeu *Persona 5*, on peut choisir différents héros pour former une équipe.

- Si on choisit Ryuji dans notre équipe (R), on a 96% de développer une obsession pour ce jeu (O).
- Si on choisit une équipe sans Ryuji, on a 7 chances sur 10 de développer une obsession pour ce jeu.

On estime qu'un nouveau joueur a une probabilité de 0,32 de choisir Ryuji dans son équipe.

1. Représenter cette situation par un arbre de probabilités.
On notera respectivement O et R les événements « le joueur développe une obsession pour ce jeu » et « Ryuji fait partie de l'équipe ».
2. Quelle est la probabilité que le joueur développe une obsession pour le jeu ?

BONUS Un joueur n'a pas développé d'obsession pour ce jeu. Quelle est la probabilité qu'il n'ait pas choisi Ryuji ?

Exercice 4

2 points

13 minutes

Résoudre le système d'équations suivant :
$$\begin{cases} 4x + 5y - 5 = 0 \\ x - y - 8 = 0 \end{cases}$$

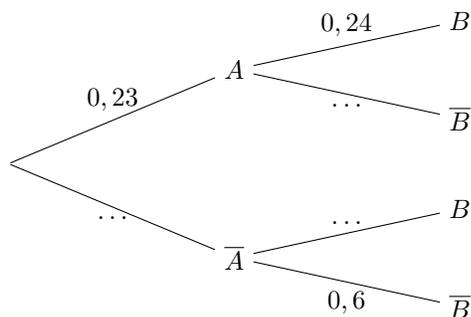
Nom et prénom :

Exercice 1

2 points

7 minutes

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre
2. Calculer $p(\bar{A} \cap B)$
3. Calculer $p(B)$.

**Exercice 2**

3 points

15 minutes

Un porte-feuille contient 4 billets de 5€, 2 billets de 10€ et 1 billet de 20 €.

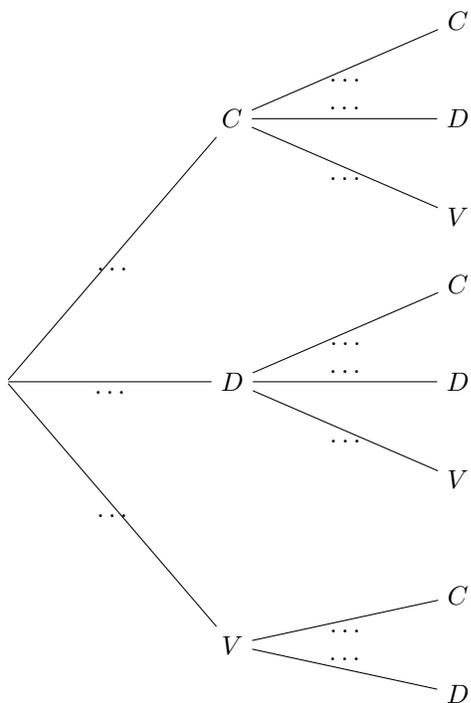
On prend deux billets (successivement, sans remise) au hasard.

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre.

On note, pour chaque billet,

- C : « le billet est de Cinq € »,
- D : « Le billet est de Dix € »,
- V : « Le billet est de Vingt € ».

2. Quelle est la probabilité qu'on ait tiré deux billets de 5€ ?
3. Quelle est la probabilité d'avoir tiré un montant supérieur ou égal à 20€ ?

**Exercice 3**

3 points

12 minutes

Dans le jeu *Persona 5*, on peut choisir différents héros pour former une équipe.

- Si on choisit Ryuji dans notre équipe (R), on a 95% de développer une obsession pour ce jeu (O).
- Si on choisit une équipe sans Ryuji, on a 3 chances sur 10 de développer une obsession pour ce jeu.

On estime qu'un nouveau joueur a une probabilité de 0,38 de choisir Ryuji dans son équipe.

1. Représenter cette situation par un arbre de probabilités.

On notera respectivement O et R les événements « le joueur développe une obsession pour ce jeu » et « Ryuji fait partie de l'équipe ».

2. Quelle est la probabilité que le joueur développe une obsession pour le jeu ?

BONUS Un joueur n'a pas développé d'obsession pour ce jeu. Quelle est la probabilité qu'il n'ait pas choisi Ryuji ?

Exercice 4

2 points

13 minutes

Résoudre le système d'équations suivant :
$$\begin{cases} 4x + 5y - 5 = 0 \\ x - y - 8 = 0 \end{cases}$$

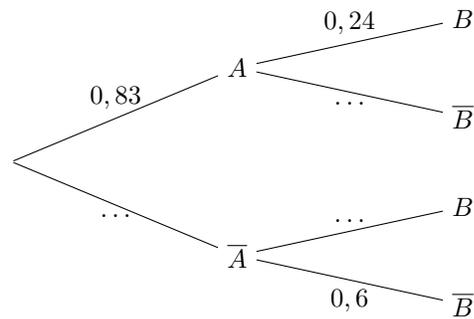
Nom et prénom :

Exercice 1

2 points

7 minutes

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre
2. Calculer $p(\bar{A} \cap B)$
3. Calculer $p(B)$.

**Exercice 2**

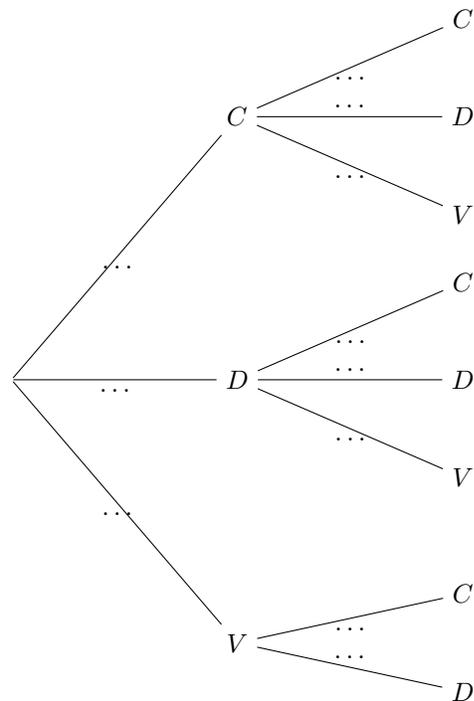
3 points

15 minutes

Un porte-feuille contient 3 billets de 5€, 7 billets de 10€ et 1 billet de 20 €.

On prend deux billets (successivement, sans remise) au hasard.

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre.
On note, pour chaque billet,
 - C : « le billet est de Cinq € »,
 - D : « Le billet est de Dix € »,
 - V : « Le billet est de Vingt € ».
2. Quelle est la probabilité qu'on ait tiré deux billets de 5€ ?
3. Quelle est la probabilité d'avoir tiré un montant supérieur ou égal à 20€ ?

**Exercice 3**

3 points

12 minutes

Dans le jeu *Persona 5*, on peut choisir différents héros pour former une équipe.

- Si on choisit Ryuji dans notre équipe (R), on a 97% de développer une obsession pour ce jeu (O).
- Si on choisit une équipe sans Ryuji, on a 4 chances sur 10 de développer une obsession pour ce jeu.

On estime qu'un nouveau joueur a une probabilité de 0,35 de choisir Ryuji dans son équipe.

1. Représenter cette situation par un arbre de probabilités.
On notera respectivement O et R les événements « le joueur développe une obsession pour ce jeu » et « Ryuji fait partie de l'équipe ».
2. Quelle est la probabilité que le joueur développe une obsession pour le jeu ?

BONUS Un joueur n'a pas développé d'obsession pour ce jeu. Quelle est la probabilité qu'il n'ait pas choisi Ryuji ?

Exercice 4

2 points

13 minutes

Résoudre le système d'équations suivant :
$$\begin{cases} 4x + 5y - 5 = 0 \\ x - y - 8 = 0 \end{cases}$$

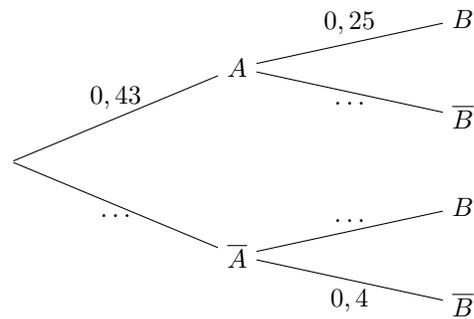
Nom et prénom :

Exercice 1

2 points

7 minutes

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre
2. Calculer $p(\bar{A} \cap B)$
3. Calculer $p(B)$.

**Exercice 2**

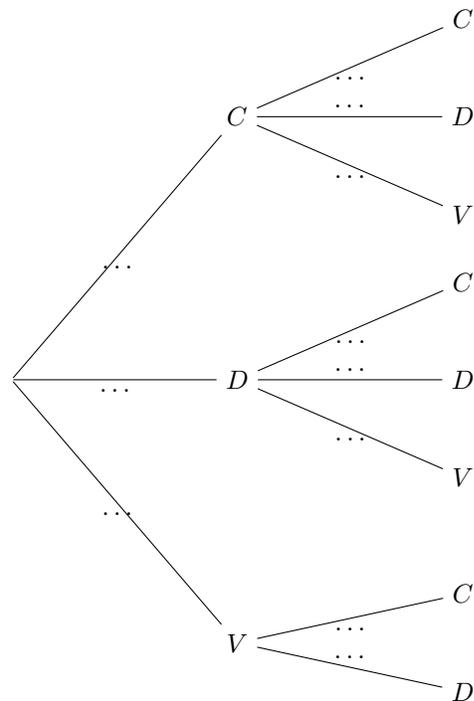
3 points

15 minutes

Un porte-feuille contient 4 billets de 5€, 4 billets de 10€ et 1 billet de 20 €.

On prend deux billets (successivement, sans remise) au hasard.

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre.
On note, pour chaque billet,
 - C : « le billet est de Cinq € »,
 - D : « Le billet est de Dix € »,
 - V : « Le billet est de Vingt € ».
2. Quelle est la probabilité qu'on ait tiré deux billets de 5€ ?
3. Quelle est la probabilité d'avoir tiré un montant supérieur ou égal à 20€ ?

**Exercice 3**

3 points

12 minutes

Dans le jeu *Persona 5*, on peut choisir différents héros pour former une équipe.

- Si on choisit Ryuji dans notre équipe (R), on a 95% de développer une obsession pour ce jeu (O).
- Si on choisit une équipe sans Ryuji, on a 2 chances sur 10 de développer une obsession pour ce jeu.

On estime qu'un nouveau joueur a une probabilité de 0,33 de choisir Ryuji dans son équipe.

1. Représenter cette situation par un arbre de probabilités.
On notera respectivement O et R les événements « le joueur développe une obsession pour ce jeu » et « Ryuji fait partie de l'équipe ».
2. Quelle est la probabilité que le joueur développe une obsession pour le jeu ?

BONUS Un joueur n'a pas développé d'obsession pour ce jeu. Quelle est la probabilité qu'il n'ait pas choisi Ryuji ?

Exercice 4

2 points

13 minutes

Résoudre le système d'équations suivant :
$$\begin{cases} 4x + 5y - 5 = 0 \\ x - y - 8 = 0 \end{cases}$$

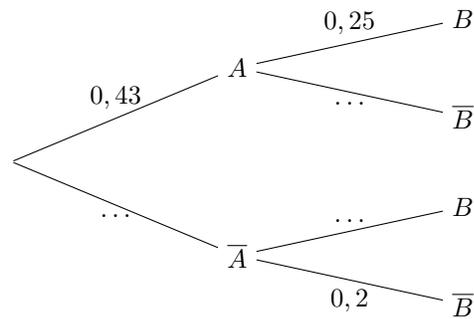
Nom et prénom :

Exercice 1

2 points

7 minutes

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre
2. Calculer $p(\bar{A} \cap B)$
3. Calculer $p(B)$.

**Exercice 2**

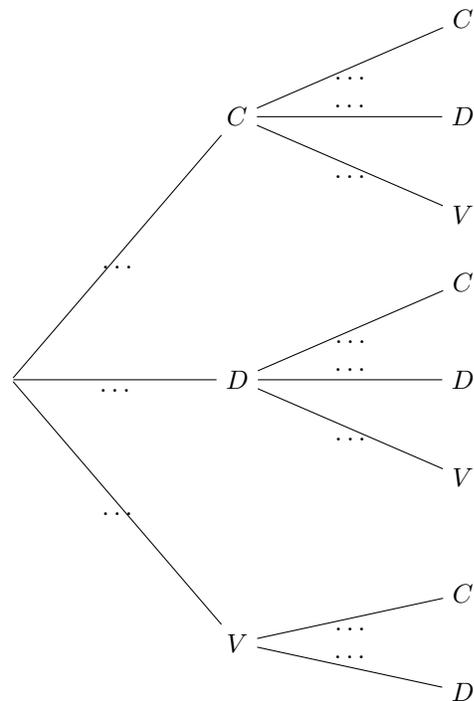
3 points

15 minutes

Un porte-feuille contient 6 billets de 5€, 6 billets de 10€ et 1 billet de 20 €.

On prend deux billets (successivement, sans remise) au hasard.

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre.
On note, pour chaque billet,
 - C : « le billet est de Cinq € »,
 - D : « Le billet est de Dix € »,
 - V : « Le billet est de Vingt € ».
2. Quelle est la probabilité qu'on ait tiré deux billets de 5€ ?
3. Quelle est la probabilité d'avoir tiré un montant supérieur ou égal à 20€ ?

**Exercice 3**

3 points

12 minutes

Dans le jeu *Persona 5*, on peut choisir différents héros pour former une équipe.

- Si on choisit Ryuji dans notre équipe (R), on a 93% de développer une obsession pour ce jeu (O).
- Si on choisit une équipe sans Ryuji, on a 3 chances sur 10 de développer une obsession pour ce jeu.

On estime qu'un nouveau joueur a une probabilité de 0,37 de choisir Ryuji dans son équipe.

1. Représenter cette situation par un arbre de probabilités.
On notera respectivement O et R les événements « le joueur développe une obsession pour ce jeu » et « Ryuji fait partie de l'équipe ».
2. Quelle est la probabilité que le joueur développe une obsession pour le jeu ?

BONUS Un joueur n'a pas développé d'obsession pour ce jeu. Quelle est la probabilité qu'il n'ait pas choisi Ryuji ?

Exercice 4

2 points

13 minutes

Résoudre le système d'équations suivant :
$$\begin{cases} 4x + 5y - 5 = 0 \\ x - y - 8 = 0 \end{cases}$$

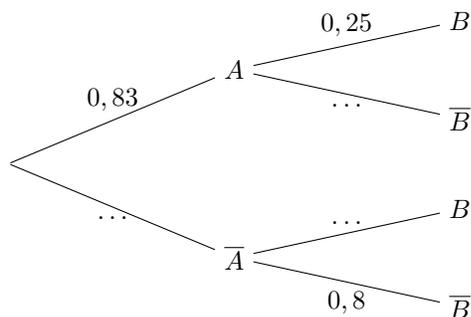
Nom et prénom :

Exercice 1

2 points

7 minutes

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre
2. Calculer $p(\bar{A} \cap B)$
3. Calculer $p(B)$.

**Exercice 2**

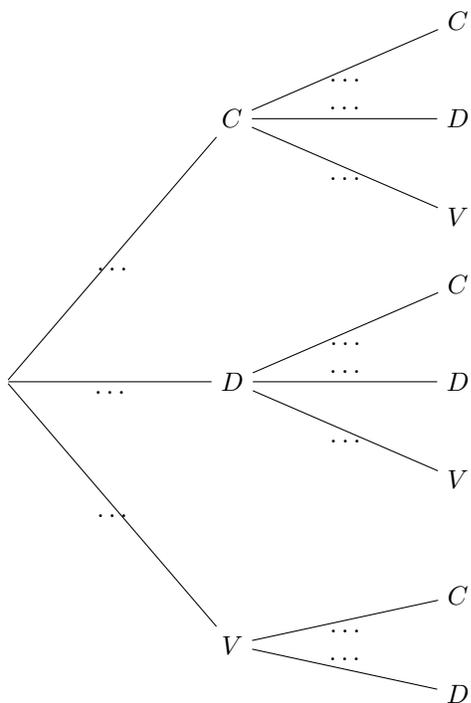
3 points

15 minutes

Un porte-feuille contient 6 billets de 5€, 4 billets de 10€ et 1 billet de 20 €.

On prend deux billets (successivement, sans remise) au hasard.

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre.
On note, pour chaque billet,
 - C : « le billet est de Cinq € »,
 - D : « Le billet est de Dix € »,
 - V : « Le billet est de Vingt € ».
2. Quelle est la probabilité qu'on ait tiré deux billets de 5€ ?
3. Quelle est la probabilité d'avoir tiré un montant supérieur ou égal à 20€ ?

**Exercice 3**

3 points

12 minutes

Dans le jeu *Persona 5*, on peut choisir différents héros pour former une équipe.

- Si on choisit Ryuji dans notre équipe (R), on a 94% de développer une obsession pour ce jeu (O).
- Si on choisit une équipe sans Ryuji, on a 8 chances sur 10 de développer une obsession pour ce jeu.

On estime qu'un nouveau joueur a une probabilité de 0,34 de choisir Ryuji dans son équipe.

1. Représenter cette situation par un arbre de probabilités.
On notera respectivement O et R les événements « le joueur développe une obsession pour ce jeu » et « Ryuji fait partie de l'équipe ».
2. Quelle est la probabilité que le joueur développe une obsession pour le jeu ?

BONUS Un joueur n'a pas développé d'obsession pour ce jeu. Quelle est la probabilité qu'il n'ait pas choisi Ryuji ?

Exercice 4

2 points

13 minutes

Résoudre le système d'équations suivant :
$$\begin{cases} 4x + 5y - 5 = 0 \\ x - y - 8 = 0 \end{cases}$$

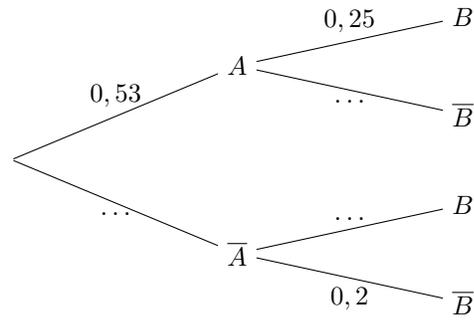
Nom et prénom :

Exercice 1

2 points

7 minutes

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre
2. Calculer $p(\bar{A} \cap B)$
3. Calculer $p(B)$.

**Exercice 2**

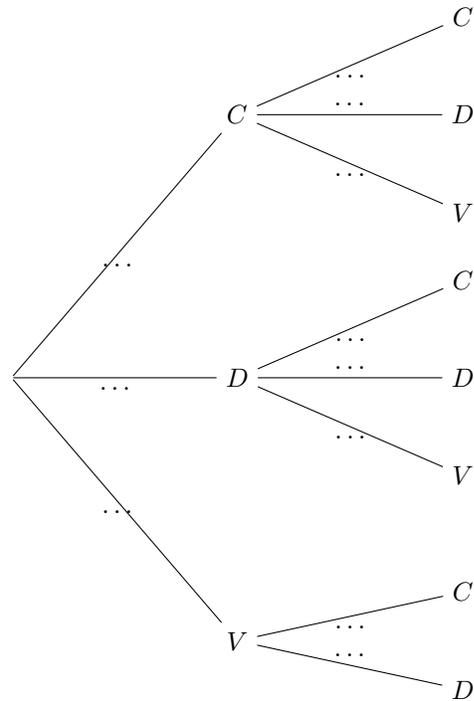
3 points

15 minutes

Un porte-feuille contient 5 billets de 5€, 8 billets de 10€ et 1 billet de 20 €.

On prend deux billets (successivement, sans remise) au hasard.

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre.
On note, pour chaque billet,
 - C : « le billet est de Cinq € »,
 - D : « Le billet est de Dix € »,
 - V : « Le billet est de Vingt € ».
2. Quelle est la probabilité qu'on ait tiré deux billets de 5€ ?
3. Quelle est la probabilité d'avoir tiré un montant supérieur ou égal à 20€ ?

**Exercice 3**

3 points

12 minutes

Dans le jeu *Persona 5*, on peut choisir différents héros pour former une équipe.

- Si on choisit Ryuji dans notre équipe (R), on a 98% de développer une obsession pour ce jeu (O).
- Si on choisit une équipe sans Ryuji, on a 4 chances sur 10 de développer une obsession pour ce jeu.

On estime qu'un nouveau joueur a une probabilité de 0,35 de choisir Ryuji dans son équipe.

1. Représenter cette situation par un arbre de probabilités.
On notera respectivement O et R les événements « le joueur développe une obsession pour ce jeu » et « Ryuji fait partie de l'équipe ».
2. Quelle est la probabilité que le joueur développe une obsession pour le jeu ?

BONUS Un joueur n'a pas développé d'obsession pour ce jeu. Quelle est la probabilité qu'il n'ait pas choisi Ryuji ?

Exercice 4

2 points

13 minutes

Résoudre le système d'équations suivant :
$$\begin{cases} 4x + 5y - 5 = 0 \\ x - y - 8 = 0 \end{cases}$$

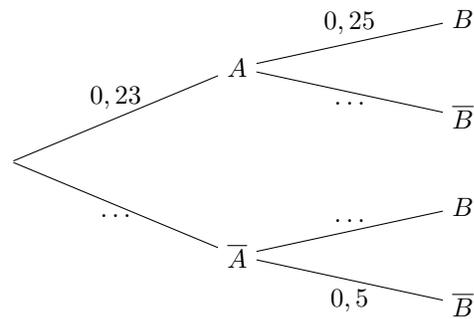
Nom et prénom :

Exercice 1

2 points

7 minutes

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre
2. Calculer $p(\bar{A} \cap B)$
3. Calculer $p(B)$.

**Exercice 2**

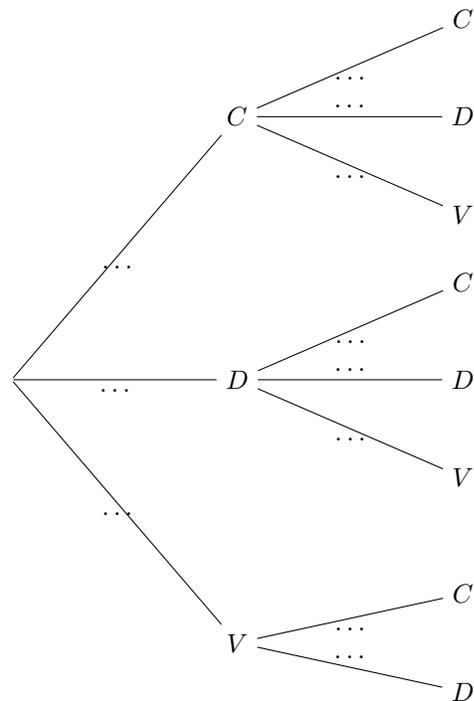
3 points

15 minutes

Un porte-feuille contient 5 billets de 5€, 8 billets de 10€ et 1 billet de 20 €.

On prend deux billets (successivement, sans remise) au hasard.

1. Compléter l'arbre de probabilités ci-contre.
On note, pour chaque billet,
 - C : « le billet est de Cinq € »,
 - D : « Le billet est de Dix € »,
 - V : « Le billet est de Vingt € ».
2. Quelle est la probabilité qu'on ait tiré deux billets de 5€ ?
3. Quelle est la probabilité d'avoir tiré un montant supérieur ou égal à 20€ ?

**Exercice 3**

3 points

12 minutes

Dans le jeu *Persona 5*, on peut choisir différents héros pour former une équipe.

- Si on choisit Ryuji dans notre équipe (R), on a 95% de développer une obsession pour ce jeu (O).
- Si on choisit une équipe sans Ryuji, on a 6 chances sur 10 de développer une obsession pour ce jeu.

On estime qu'un nouveau joueur a une probabilité de 0,37 de choisir Ryuji dans son équipe.

1. Représenter cette situation par un arbre de probabilités.
On notera respectivement O et R les événements « le joueur développe une obsession pour ce jeu » et « Ryuji fait partie de l'équipe ».
2. Quelle est la probabilité que le joueur développe une obsession pour le jeu ?

BONUS Un joueur n'a pas développé d'obsession pour ce jeu. Quelle est la probabilité qu'il n'ait pas choisi Ryuji ?

Exercice 4

2 points

13 minutes

Résoudre le système d'équations suivant :
$$\begin{cases} 4x + 5y - 5 = 0 \\ x - y - 8 = 0 \end{cases}$$